

*Per pubblicazione immediata*

## **Lantronix annuncia il lancio del potente Development Kit basato su lo standard Evolution OS per MatchPort AR, che include Sourcery G++ di CodeSourcery**

*Con l'integrazione dei popolari strumenti di sviluppo Sourcery G++, lo sviluppo di applicazioni personalizzate sarà più rapido e facile che mai*

**IRVINE, California, GRANITE BAY, California, 21 aprile 2008** – Lantronix, Inc. (Nasdaq: LTRX), e CodeSourcery, Inc. oggi hanno annunciato il lancio del Development Kit Evolution OS™ di Lantronix per MatchPort® AR, che include Sourcery G++™, di CodeSourcery, un ambiente di sviluppo C/C++ completo basato sulla toolchain GNU. Questo nuovo development kit offre agli sviluppatori un modo più flessibile ed economico per sviluppare e mettere a punto le applicazioni mediante l'uso di un'interfaccia grafica sofisticata, potente e familiare allo stesso tempo, consentendo anche di ridurre i tempi di commercializzazione. MatchPort AR è un modulo applicativo e di rete altamente programmabile che consente ai tecnici di integrare in modo rapido ed economico funzionalità di rete Ethernet e di server Web in praticamente qualsiasi dispositivo elettronico per il comando e il controllo a distanza tramite Internet. Per offrire assistenza ai tecnici embedded nella creazione di nuove applicazioni per MatchPort AR, Lantronix ha annunciato anche il lancio di un Forum di Supporto. Moderato dai tecnici di Lantronix, il forum servirà da comunità online e knowledge base per le applicazioni Evolution OS.

Il Software Development Kit (SDK) Evolution OS consente di utilizzare MatchPort AR come una potente piattaforma informatica a 32 bit con ampio supporto di rete. Offre ai tecnici tutti gli strumenti e le API (interfacce di programmazione applicazioni) necessari per sviluppare applicazioni personalizzate in modo rapido e facile. Oltre all'accesso alle ricche API per sviluppatori di Evolution, Sourcery G++ include un sofisticato ambiente di sviluppo IDE (Integrated Developer Environment) basato su Eclipse™, compilatori GNU C e C++ e un debugger GNU a livello sorgente e assembly basato nativamente su Windows®. I clienti potranno godere sia dei vantaggi del patrimonio tecnologico di Lantronix e di oltre quattro anni

di lavoro di sviluppo, sia dell'alta qualità del software che ha affermato la reputazione di CodeSourcery.

“I nostri clienti richiedono una piattaforma di sviluppo versatile per MatchPort AR, che consenta loro di costruire nuove applicazioni in modo più rapido e più facile e che assicuri una maggiore redditività del capitale investito,” ha dichiarato Daryl R. Miller, VP of Engineering di Lantronix. “Grazie alla collaborazione con CodeSourcery in questo progetto di sviluppo, siamo in grado di offrire ai nostri clienti la possibilità di creare applicazioni di rete personalizzate di alta qualità utilizzando strumenti familiari e di ampliare le nostre piattaforme di rete multifunzionali per dispositivi. Questi vantaggi si traducono in tempi di commercializzazione più brevi non appena i clienti riescono a comprendere il massimo potenziale di MatchPort AR.”

“Sourcery G++ offre ai tecnici embedded una toolchain GNU affidabile e di facile impiego con supporto per debugging BDM,” ha affermato Mark Mitchell, fondatore e Chief Sourcerer di CodeSourcery. “Siamo fieri che un fornitore di soluzioni di rete embedded dell'importanza di Lantronix ci abbia scelti come partner nella realizzazione di questo nuovo kit di sviluppo. Sourcery G++ consentirà ai tecnici di sfruttare la potenza della tecnologia MatchPort AR di Lantronix.”

Gli sviluppatori potranno entrare subito in azione semplicemente eseguendo il programma di installazione di Windows. L'SDK Evolution OS per MatchPort AR include quattro componenti: MatchPort AR con connettore BDM (Background Debug Module), il modulo di interfaccia BDM COLDFire® USB Multilink, una demo board per MatchPort AR e Sourcery G++ di CodeSourcery (disponibile in edizione Professional e Personal). L'edizione Professional di Sourcery G++ include il supporto tecnico illimitato da parte di CodeSourcery.

Gli sviluppatori avranno inoltre a disposizione il Forum di Supporto di Lantronix. Questo ambiente interattivo offrirà ai progettisti una bacheca elettronica centralizzata che permetterà loro di comunicare, porre domande e condividere informazioni sulle applicazioni sviluppate per MatchPort AR. Il Forum avrà la supervisione dei tecnici di Lantronix, che offriranno anche il loro contributo.

MatchPort AR è una soluzione pronta costituita da modulo server per periferiche programmabile e predisposto per le applicazioni con connettività Ethernet ad alta sicurezza e funzionalità avanzata come server Web. Basato su un processore a 32 bit con Evolution OS, il modulo fornisce i più alti livelli di prestazioni disponibili per una soluzione di rete embedded. I

moduli della famiglia MatchPort (MatchPort b/g, MatchPort AR e MatchPort b/g Pro) sono moduli compatibili per pin e fattore di forma che consentono agli OEM di incorporare reti Ethernet cablate o WiFi nei loro prodotti usando un singolo design PCB.

L'SKD Evolution OS per MatchPort AR è ora disponibile attraverso i partner di Lantronix o può essere scaricato dal Forum di Supporto: <http://fourms.lantronix.com>. Per maggiori informazioni visitare il sito Web [www.lantronix.com](http://www.lantronix.com).

### **CodeSourcery**

CodeSourcery realizza strumenti software che consentono di sfruttare al meglio qualsiasi piattaforma hardware, dai dispositivi embedded ai supercomputer. I prodotti e servizi che offre mantengono la promessa di software open-source e standard aperti. CodeSourcery è una società privata con sede a Granite Bay, in California. Per maggiori informazioni su CodeSourcery, chiamare il numero (650) 331-3385 o inviare una e-mail a [info@codesourcery.com](mailto:info@codesourcery.com).

### **Lantronix**

Lantronix, Inc. (Nasdaq: LTRX) è leader globale nelle tecnologie di comunicazione sicure in grado di semplificare l'accesso remoto, la gestione e il controllo di praticamente qualsiasi dispositivo. Le nostre soluzioni innovative permettono alle aziende di prendere decisioni migliori in base a informazioni in tempo reale e contribuiscono ad assicurarne il vantaggio concorrenziale generando nuovi flussi di entrate, migliorando la produttività e aumentando l'efficienza e la redditività. Facili da integrare e mettere in funzione, le famiglie di prodotti Lantronix includono: **DeviceLinx™** - *soluzioni di connettività e di controllo remoto per apparecchiature elettroniche via Internet*, **ManageLinx™** - *potente piattaforma per servizi applicativi che fornisce accesso remoto sicuro ad apparecchiature protette da firewall*; **SecureLinx™** - *gestione remota sicura via Internet per apparecchiature IT*. Con oltre 20 anni di esperienza nel networking, le soluzioni Lantronix sono utilizzate in tutti i più importanti mercati verticali, compresi sicurezza, automazione edile e industriale, medicina, trasporti, commercio al dettaglio/POS, finanza, pubblica amministrazione, elettronica/apparecchiature di consumo, IT/centri dati e pro-AV/segnaletica digitale. La sede centrale della società si trova a Irvine, in California. Per maggiori informazioni visitare il sito Web [www.lantronix.com](http://www.lantronix.com).

## Lantronix and CodeSourcery Announce Lantronix Evolution OS Development Kit

Page 4 of 4

Lantronix e MatchPort sono marchi registrati, ed Evolution OS, DeviceLinx, ManageLinx, e SecureLinx sono marchi di Lantronix, Inc. Tutti gli altri marchi appartengono ai rispettivi proprietari.

Contatti stampa:

Lantronix  
Kristine Fowler  
(949) 450-7240  
[kristine.fowler@lantronix.com](mailto:kristine.fowler@lantronix.com)

CodeSourcery  
Beth Mitchell  
(650) 331-3385 x703  
[beth@codesourcery.com](mailto:beth@codesourcery.com)

### **Europa**

Cathryn Brannan  
Livewire PR  
+44 (0) 20 8339 7444  
[cathryn.brannan@livewirepr.com](mailto:cathryn.brannan@livewirepr.com)